**Доскоч Роман 4 курс 13 группа**

Условие:

* 1. Получить программу, которая выводит на экран имя «первого попавшегося файла из активной папки».

Под программой понимается совокупность команд или инструкций ЭВМ, которые после их ДЕКОДИРОВАНИЯ процессором (НЕ КАКИМ\_ЛИБО ДРУГИМ ПРОГРАММНЫМ СРЕДСТВОМ) может заставить ЭВМ выполнить строго определенные действия

Сначала продумаем то как мы будем решать данную задачу.

Что бы найти первый файл мы просто найдем все и вызовим первый указатель на него, что бы найти все файлы нужно задать маску поиска, то есть

pattern db ‘\*.\*’,0

Напишем функцию findFirst которая выполняет поиск первого файла, соответствующего критериям поиска, и сохраняет информацию о файле в структуре finddata.

Если функция findFirst выполнена успешно, она возвращает дескриптор файла в переменной handle, и к имени файла можно получить доступ со смещением 30 структуры finddata.

Вот она

print\_filename:

mov ah, 09h

mov dx, offset finddata+30

int 21h

Вот полный текст:

.model small

.stack 100h

.data

pattern db '\*.\*',0

finddata db 14 dup (?)

.code

start:

mov ax, @data

mov ds, ax

; Найти первый файл в директории

mov ah, 4eh

mov dx, offset pattern

mov cx, 0

mov bx, offset finddata

int 21h

; Проверка ошибок

cmp ax, 0

jne print\_filename

; Если не успешно, то написать сообщение обо ошибке

mov ah, 09h

mov dx, offset error\_message

int 21h

jmp exit

;Функция посика

print\_filename:

; print the filename of the first file

mov ah, 09h

mov dx, offset finddata+30 ; the filename is stored at offset 30 of the data structure

int 21h

;Выход

exit:

mov ax, 4c00h

int 21h

.data

error\_message db 'Error: no files found',0

end start

Результаты работы:



